

KAJIAN ESTETIKA *PAMOR KERIS KAMARDIKAN*

Febrian Wisnu Adi *)

ABSTRACT

The aim of this research is to be searched about aesthetic and historical background that includes the shape, meaning, and function as well as the factors that underlie *Pamor* keris *kamardikan* in Surakarta. The analysis of the *Pamor* keris *kamardikan* Surakarta is not a simple matter. The question such as: what *Pamor* keris *kamardikan* is; why it had been created; when it start created; whose the man behind of created; where place that *Pamor* keris *kamardikan* has been exist; and how about the histocal about it. Change of palace culture maybe happen to the progresive culture with any perception. It can be indicated like social criticism movement in postmodern age, such as: happening art, environmental art, etc.

While the factors underlie the similarities and differences are the internal and external factors. The Internal factors are the rules and policy stated by the actor in this regions. The external factor is the factor happens because the society social condition that is more developed as well as the policy of the government of Republic of Indonesia in the tourism sector.

The method used in the research is qualitative research with multidicipline approach focusing on the study of art. Aesthetic approach is used for relating the style of art. This approach is used with other approaches and use the relevant teories such as: history, communication, anthropology, archeology, and sociology.

This research has concluede that movemen of *Pamor* keris *kamardikan* Surakarta is in the structure or style. Historical background of movement started on 1970 in case of many keris artist in Surakarta created it with many purposed, basicly, *Pamor* keris *Kamardikan* Surakarta have two poin of movement, there are an aesthetic.

Keyword: *Pamor* keris, *kamardikan*, aesthetic.

PENDAHULUAN

Kemajuan estetika bentuk keris mengalami masa keemasan pada masa kerajaan Mataram Islam. Zaman Mataram Islam merupakan masa sebelum terjadinya Perjanjian *Giyanti* 1755. Perjanjian *Giyanti* menyebabkan terjadinya pembagian wilayah Mataram Islam menjadi dua, yaitu Surakarta dan Yogyakarta. Kedua daerah ini meskipun berasal dari satu kerajaan

memiliki perbedaan dalam perkembangannya. Perbedaan itu terutama terdapat dalam tata cara dan kesenian kraton, akan tetapi dalam perkerisan dapat dikatakan secorak.

Keris pada masa lampau merupakan simbol supremasi orang Jawa, terutama kaum pria. Tidak sembarang orang dapat memilikinya. Keris tidak jarang identik dengan adidaya atau *kanuragan* sebagai

* **Febrian Wisnu Adi** (wisnu_adi@yahoo.com), Staf Pengajar Jurusan Kriya Fakultas seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta

penunjuk eksistensi seseorang dalam strata sosial di lingkungan masyarakatnya.

Simbol memegang peranan penting dalam dalam tingkah laku manusia. Tingkah laku manusia dalam berbagai hal tergantung dalam penggunaan simbol. Simbol adalah suatu yang maknanya diberikan oleh yang menggunakan simbol. Simbol dapat dibentuk benda-benda, warna, suara, atau gerak suatu benda. Simbol yang diberikan manusia penggunaannya berdasar pada aspek fisik atau ditentukan oleh unsur-unsur intrinsik di dalam bentuk fisiknya. Namun demikian, yang membedakan manusia dengan binatang adalah penggunaan simbol dalam tingkah lakunya (Leslie A. White, 1949).

Aspek simbolik telah mewarnai pandangan masyarakat terhadap metalurgi. Sampai pada masa pengaruh kebudayaan India di Jawa, aspek-aspek simbolik masih tampak pada teknik pembuatan artefak. Terlebih lagi keris sebagai artefak ideoteknik. (Timbul Haryono, 2008:72-73). Simbol sendiri berkaitan erat dengan *pamor* atau gambar-gambar pada bilahan keris. Jika kata *pamor* dikenakan pada orang, artinya mempunyai wajah yang baik atau cantik, *pamor* pada bilah keris ada yang timbul karena disengaja, ada pula yang timbul secara kebetulan. *Pamor* yang timbul secara kebetulan disebabkan oleh proses pencampuran besi bahan bilah keris yang setelah dibentuk menjadi bilah, maka timbul gambar-gambar. *Pamor* merupakan bagian keris yang sangat penting. Sebab menurut kepercayaan masyarakat, *pamor* mempunyai daya magis yang sangat besar dan mempengaruhi kehidupan si pemilik. Pengaruh tersebut tidak sama antara *pamor* satu dengan lainnya, dan nama corak *pamor* sampai beratus-ratus. Daya magis atau daya keramatnya pun berbeda-beda.

Berbicara tentang keris tidak bisa lepas dari pamor. Pamor merupakan hiasan atau motif atau ornamen yang berbentuk abstrak atau dekoratif yang terdapat pada bilah tosan aji (Keris, Tombak, Pedang atau Wedung dan lainnya). Hiasan ini dibentuk bukan karena diukir atau diserasah (Inlay) atau dilapis tetapi karena teknik tempaan yang menyatukan beberapa unsur logam yang berlainan.

Teknik tempa ini sampai saat ini hanya dikuasai oleh para Empu dari wilayah Nusantara dan sekitarnya saja (Malaysia, Brunei, Philipina dan Thailand).

Diluar wilayah Nusantara dan sekitarnya biasanya hanya dikenal teknik Inlay saja seperti pedang dari Iran, atau negara Eropa lainnya sehingga walau secara seni (art) tampak indah tetapi kesan "Angkernya" kurang.

Pedang buatan pandai besi di Damascus juga mempunyai Pamor, namun pamor yang dihasilkan tidak ada unsur kesengajaan dalam membuat pamor, dikarenakan unsur besi yang ditempa sudah tercampur dengan beberapa unsur logam yang mengakibatkan timbulnya pamor, Teknik tempa menjadi dasar Empu di wilayah Nusantara (Khususnya Jawa) dengan teknik pencampuran besi, baja, nikel sehingga terbentuk pamor yang indah dan bernilai seni tinggi.

MENGENAL MATERIAL PAMOR KERIS KAMARDIKAN

Seiring dengan perkembangan zaman dan berjalannya waktu, UNESCO mengakui keris sebagai warisan budaya dunia pada tahun 2005, dan mengukuhkan keris sebagai *Masterpiece of the Oral and Intangible Heritage of Humanity*. Tidak dapat dipungkiri bahwa keris merupakan mahakarya yang menyimpan rahasia hidup

di dalamnya. Keris adalah ilmu *sinengker* atau ilmu yang dirahasiakan karena *aris* dari kata keris berarti ada rahasia yang dipendam di dalamnya. Rahasia tersebut adalah falsafah Jawa, dan rahasia falsafah kehidupan yang terkandung di dalam keris belum banyak diketahui. Keris bukan sekedar senjata tajam, melainkan sejatinya adalah senjata untuk memerangi diri sendiri dari belenggu nafsu duniawi. Dalam keris tersirat simbolisasi hidup yang baik, sesuai etika, norma, agama, dan negara. Keris secara umum mempunyai arti khusus yangdiagungkan. Pengetahuan tentang keris sangat luas, terutama menyangkut aspek mistis, filosofis, fungsi sosial, tradisi, dan seni rupa. Nilai keris sangat berarti karena adanya budaya pengagungan yang awalnya bersumber dari kekuasaan atau kraton. Namun demikian, nilai keris sekarang telah terkikis oleh pandangan modern seiring dengan perkembangan kebudayaan dan sistem kehidupan sosial. Bentuk dan fungsi keris mengalami perkembangan dan perubahan. Keris yang pada awalnya berbentuk sederhana, kemudian mengalami perubahan sekitar abad XIV menjadi bentuk keris sekarang dengan hiasan yang bagus. Fungsi keris juga mengalami perubahan-perubahan, keris yang pada awalnya berfungsi sebagai senjata, kemudian menjadi barang keramat yang dihormati, pusaka yang dipuja, sebagai kelengkapan berpakaian, baik raja maupun rakyat jelata, lambang ikatan keluarga, tanda jasa, tanda pangkat atau jabatan, lambang *prestige*, barang mewah, dan akhirnya dianggap sebagai benda seni atau cenderamata (Soekiman, 1983:9-10).

Perkembangan teknologi dan pariwisata pada era globalisasi secara tak langsung melahirkan kontinuitas dan perubahan, termasuk dalam bidang

penciptaan keris. Pada awal tahun 70-an muncul periode keris yang bernama keris *kamardikan*. Keris *kamardikan* merupakan periodisasi keris yang berkembang setelah masa penjajahan dan hegemoni kerajaan di Surakarta. Perajin-perajin keris Surakarta yang selanjutnya tidak bersedia disebut sebagai *empu*, seperti Yohanes Yantono, Sukamdi, K.R.T. Subandi Suponingrat, Joko Suryana, dan Basuki Teguh Yuwana merupakan pelopor munculnya keris *kamardikan*. Bentuk keris dan pamor juga mengalami perkembangan seperti *inovasi* atau pembaharuan bentuk.

Berbicara tentang keris tidak terlepas dari *pamor*, *Pamor* Adalah sebuah bentuk ilustrasi atau gambar yang muncul dipermukaan bilah keris yang merupakan hasil evolusi-progresif dari Empu dan para pande besi. Mereka melakukan mixing atas berbagai jenis logam, seperti besi, baja, nikel dan logam lain. Paham dengan kelemahan masing-masing logam, maka para empu membuat percobaan mencampur berbagai jenis logam untuk menghasilkan *pamor* yang unggul dari sisi material.

Baja yang keras, tajam, namun getas (mudah patah), diapit oleh logam lain yang lentur (seperti lapisan besi lunak dan nikel) untuk menutupi kelemahan baja yang keras dan mudah patah tersebut. Karena susunan berlapis itu keris memiliki keistimewaan lain, lapisan besi lunak dan nikel menimbulkan konfigurasi yang indah dan itulah yang disebut 'pamor'. Kata 'pamor' berasal dari bahasa Jawa 'amor' atau 'diwor' yang artinya 'dicampur' atau 'disatukan'. (Kutipan: A.Ardiasito).



Gb. 1. (Foto: Repro www.javakeris.com) Batu Meteor adalah material yang paling utama dalam pembuatan pamor keris



Gb. 2. (Foto: Repro www.javakeris.com) Stones meteorite - Irons meteorite - penampang irisan Stony iron meteorite



Gb. 3. (Foto: Repro www.javakeris.com) Logam Nikel bahan dasar pembuat pamor keris

TEKNIK PEMBUATAN PAMOR KERIS KAMARDIKAN

Banyak para ahli keris berbicara tentang keris pamor keris, namun sedikit yang memberi pengertian mengenai definisi tentang pamor keris. Hal ini perlu karena dalam masyarakat sering dijumpai pengertian yang keliru dan kerancuan mengenai apa yang disebut dengan pamor keris. (Pamungkas, 2007:22-28).

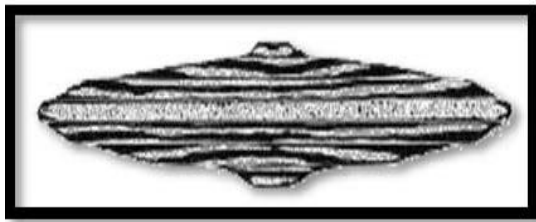
Pamor keris dibuat oleh seorang

pandai besi yang lazim disebut *empu* dengan gam bar simbol abstrak yang mempunyai tujuan harapan atau doa untuk sang pemilik keris. Pada masa perkembangan dan pemerintahan kerajaan, seorang *empu* merupakan warga istana atau *abdi* (punggawa) di lingkungan istana. Hal ini dapat diasumsikan bahwa keris merupakan budaya istana. Keris-keris yang berkembang di istana berkembang mencapai puncak kualitasnya sebagai benda seni. Raja merupakan kreator, fasilitator, motivator, dinamisator, dan juga apresiator budaya keris pada saat itu. Perbandingan dengan pembuatan keris di luar istana saat itu bahwa keris yang di buat oleh masyarakat non-bangsawan cukup sulit mencapai mutu yang bagus karena berbagai kendala. Kendala tersebut antara lain: bahan baku, waktu, biaya, kemahiran, dedikasi, dan motivasi *empu*.

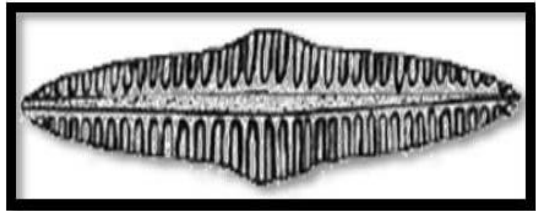
Keris pada zaman kemerdekaan sekarang ini, aturan dan ketentuan pembuatan keris dan pamornya tidak hanya ditentukan oleh keraton. Teknik pembuatan keris dan cara membuat pola pamornya sudah masuk ke dalam institusi pendidikan.

Mengenal tentang bentuk-bentuk pamor yang terdapat pada keris memang tidak mudah pertama-tama harus mengetahui tentang pola pamor keris pola pamor keris ada dua macam yaitu:

pamor mlumah, pamor miring. Dilihat dari cara pembuatannya pamor ada dua cara pembuatan Pamor yaitu Mlumah dan Miring. *Pamor mlumah* adalah pola pamor yang lapisan-lapisan pamornya mendatar sejajar dengan permukaan tosan aji pamor ini mudah dalam pembuatannya sedangkan *pamor miring* lapisan pamornya tegak lurus permukaan bilah adalah teknik yang susah dalam membuat pamor.



Gb. 4 Pamor mlumah



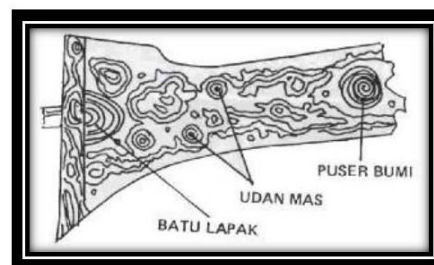
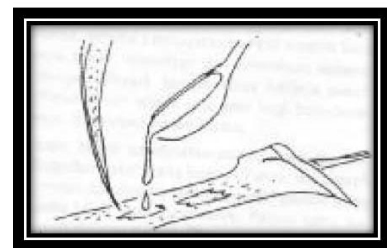
Gb.5 Pamor miring

Pamor Mlumah biasanya bermotif Beras Wutah, Ngulit Semangka, Satria Pinayungan, Udan Mas, Wulan-wulan dan sebagainya, sedangkan Pamor Miring umumnya motif Adeg, Batu Lapak, Sodo Saeler, Tumpuk dan lain sebagainya. Pamor Miring mempunyai tekstur agak kasar bila diraba bilahnya dan *nyekrak* (bergerigi tajam) lain halnya untuk pamor mlumah mempunyai tekstur yang halus bila diraba dengan jari.

Dalam proses pembuatan pamor miring maupun mlumah apabila dalam proses melipatnya tidak sempurna atau gagal, baik di pamor mlumah atau miring, maka hasilnya bisa menjadi pamor luluhan, pamor dan besi sudah menyatu walau tidak terlalu homogen, Pamor luluhan disebut juga dengan pamor *nggajih* (lemak) pamor yang dibuat mengalami kegagalan atau ketidak berhasilan dalam membuat pamor yang diinginkan sang empu.

Selain teknik pembuatan pamor miring dan pamor mlumah ada teknik yang dibuat dengan kombinasi pamor mlumah dan miring hanya saja pembuatannya sangat sulit, lebih sulit dari pembuatan pamor miring. Pada saat ini muncul teknik baru

dalam membuat pamor yaitu teknik rekayasa atau titipan teknik ini muncul pada era keris kamardikan yang diterapkan pada keris-keris cinderamata dengan teknik pembuatan pamornya dengan cara mengoleskan, menuang bahan pamor ke bilah, bahan *pamor* yang digunakan adalah logam yang titik leburnya lebih rendah dari besi seperti timah putih, pewter. *Pamor* ini berbentuk rangkaian kecil yang merupakan perlambang atau tuah tertentu dan *pamor* ini jarang berdiri sendiri, umumnya tergabung dengan *pamor* lain yang lebih dominan, antara lain Beras Wutah, Pulo Tirto atau Pendaringan Kebak. *Pamor* ini ada yang merupakan *pamor* tiban, tidak sengaja dibuat seperti Pamor Rahala, Dikiling, Inkal, Putri Kinurung, Gedong Mingkem, Jung Isi Dunya, Telaga Membleng dll. *Pamor* titipan yang merupakan *pamor* rekan antara lain yang terkenal adalah Kuto Mesir, Kul Buntet, Udan Mas, Watu Lapak. *Pamor* Titipan yang merupakan pamor tiban dibuat bersama dengan pamor lainnya sedangkan yang rekan biasanya dibuat setelah pamor dominan jadi, merupakan pamor yang disusulkan. (www.pdfactory.com).

Gb.6 Gb.7 Merupakan Pamor Titipan atau Rekayasa (www.pdfactory.com)

KLASIFIKASI BENTUK PAMOR KERIS KAMARDIKAN

Menurut klasifikasinya bentuk *pamor* dibedakan menjadi beberapa macam bentuk *pamor* antara lain :

1. ***Pamor Mrambut*** : kesan rabaannya terasa seperti meraba rambut, munculnya pamor dipermukaan bilah bagai serat-serat lembut dan halus dan biasanya terjadi di pamor Adeg terutama yang jenis pamor miring.
2. ***Pamor Nggajih*** : kesannya seperti berlemak, bagai lapisan lemak beku menempel dibilah.
3. ***Pamor Mbugisan*** : kesan penglihatan gradasi warna pamor tidak kontras. Batas antara tepi pamor dan bilah tidak terlalu nyata.
4. ***Pamor Sanak/Nyanak*** : kesan penglihatan dan rabaan tidak terlalu jelas, jadi gambar pamor tidak terlalu jelas dan kalau diraba juga tidak jelas.
5. ***Pamor Kelem*** : pamor cukup jelas tetapi perbedaan warna dan kecemerlangan pamor dengan warna besi tak terlalu nyata, rabaannya kurang kontras tapi juga bukan lumer.
6. ***Pamor Ngintip*** : kesan rabaannya kasar tetapi tidak tajam. Jika dibandingkan dengan lukisan seperti lukisan dengan menggunakan teknik palet.



Gb.8. (Foto: Repro www.pamor+keris.com)
Pamor : Ron Genduru. (daun Palm) Tangguh (Masa Pembuatan) : Kamardikan



Gb. 9. (Foto: Repro www.pamor+keris.com)
Pamor : Lar Gangsir Agal (Bulu Gangsir, Binatang seperti jangkrik tapi lebih besar) Tangguh (Masa Pembuatan) : Kamardikan



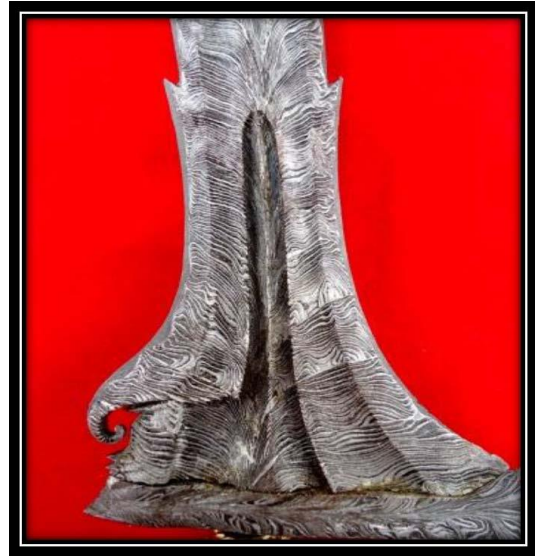
Gb. 10. (Foto: Repro www.pamor+keris.com)
Pamor : Sekar Kopi. Tangguh (Masa Pembuatan) : Kamardikan



Gb. 11. (Foto: Repro www.pamor+keris.com)
*Pamor / Lambang / Filosofi : Tri Warno (Junjung
Drajat-Kenanga Ginubah-Toyo Mambeg)
Tangguh (Masa Pembuatan) : Kamardikan*



Gb. 12. (Foto: Repro www.pamor+keris.com)
*Pamor : Korowelang. Tangguh (Masa Pembuatan) :
Kamardikan*



Gb. 13. (Foto: Repro www.pamor+keris.com)
*Pamor : Blarak Sineret (daun kelapa yang diseret).
Tangguh (Masa Pembuatan) : Kamardikan*

KESIMPULAN

Estetika *Pamor Keris Kamardikan* yang kontemporer mungkin saja tidak terikat lagi pada *Pamor* standar, karena akan lebih mengutamakan kebebasan dalam ekspresinya dari sekedar berfungsi sebagai gambar abstrak pada keris. Melalui pengetahuan tentang simbolisme keris itu, maka seni rupa *pamor* keris dapat berupa tanggapan terhadap nilai yang kompleks dari *pamor kerisan* itu sendiri, **kecuali fungsi keris dalam tradisi busana.**

Budaya tentang filosofi *pamor keris* yang berhubungan erat dengan sejarah dan tradisi yang bersumber dari kekuasaan keraton tetap menjadi target konservasi. Sementara *pamor* keris *Kamardikan* kontemporer akan semakin terpengaruh perkembangannya karena diikuti penciptaan bentuk *pamornya* secara kreatif, sehingga akan mudah dinikmati oleh para awam keris. Seniman atau *empu* keris masa kini sudah cukup menguasai kaidah atau pakem karena sering *mutrani* (menduplikasi), tidak diragukan ketika dihadapkan dengan *pamor* keris-keris tua, karena pada hakekatnya

penguasaan terhadap pakem dan pemahaman terhadap nilai-nilai tradisi keris tetap menjiwai para *empu* dalam berkarya (essensi).

Keris dan pamornya akan menjadi kaya aliran sebagai varian klasik dan sebagai karya kontemporer, bukan mati salah satunya, melainkan akan tumbuh dimasa mendatang sebagai sebuah bentuk pelestarian. Tingkat intelektual seniman keris *kamardikan* sertarta penciptaan *Pamornya*, sikap batin dan keinginannya mengutarakan suatu maksud (seperti filosofis, simbolis, reka inspirasi dan hal-hal esoteris lainnya) dalam 'penciptaan' karya, merupakan proses yang sama seperti pada 'proses penciptaan' *Pamor* keris tua oleh para *empu* keris zaman dahulu yaitu sekuensial essensinya sama tetapi beda kurun waktu penciptaannya.

Pergeseran budaya sentralistik keraton atau pengagungan, mungkin akan terjadi menuju budaya progresif dengan pemaknaan yang bebas. Hal ini diindikasikan seperti munculnya muatan kritik sosial pada era *postmodernisme*, seperti *happening art*, *environ mental art*, dan sebagainya. Perkembangan keris *Kamardikan* kontemporer tidak akan lepas dari tuntutan pemenuhan sisi ketertarikan, untuk beradaptasi dengan modernisasi, dan akan menjadi sebuah seni rupa yang baru lahir dari Nusantara.

Sudah merupakan hal yang biasa jika keris dianggap sebagai sebuah benda yang memiliki kekuatan mistik. Anggapan ini bahkan menjadi keyakinan oleh masyarakatnya, mereka percaya adanya kekuatan itu oleh karena *empu* menanamkan daya dari *mantera* atau doa-doanya. Banyak diantara mereka menyimpan keris sebagai *jimat* dan diyakini membawa keberuntungan. Aspek mistik

dalam dunia keris sangat menarik dibicarakan, walaupun bersifat subyektif, namun ada kalanya kekuatan itu bisa dirasa atau dilihat oleh banyak orang. Penciptaan keris zaman dahulu selalu melalui prosesi yang berkaitan dengan ritual dan spiritual. Pada *pamor* keris *Kamardikan* hal ini belum dijamah. Namun *Pamor* pada keris *Kamardikan* belum tentu 'tidak memiliki' kekuatan gaib.

Selanjutnya, keris *pamor kamardikan* dihadapkan pada sebuah peluang sekaligus tantangan bahwa tak dapat dipungkiri diapresiasi keris oleh para kolektor pisau dan senjata tajam internasional memaksa para *empu* untuk segera menentukan sikap demi menjamin kelangsungan hidup tradisi perkerisan sebagai ikon budaya adiluhung bangsa.

Apresiasi dunia internasional terhadap keris akan memunculkan kerawanan atas Hak atas Kekayaan Intelektual (HaKI) mengingat beberapa kali kekayaan intelektual dan budaya bangsa ini diklaim secara sepihak oleh bangsa lain. Demikian pula, kekayaan tradisi perkerisan nusantara juga mulai dibajak di luar negeri, seperti hal-nya kita temukan pisau-pisau bermerk internasional asal Amerika yang menggunakan pola *pamor* yang tidak lain adalah *pamor-pamor* yang kita kenal sebagai *lar gangsir*, *untu hiu* yang sangat mirip dengan *pamor untu walang*, dan *udan mas*. Pendaftaran HaKI secara kolektif atas 400-an jenis *dapur* keris dan 160 ragam *pamor* mutlak harus segera dilakukan dan sebagai peninggalan budaya bangsa adalah kewajiban mutlak bagi pemerintah untuk melakukannya.

DAFTAR PUSTAKA

- A. White, Leslie *The Science of Culture: A Study of Man and Civilization*. New York: Grove Press, Inc., 1949.
- Hamzuri. *Keris*. Jakarta: Djambatan dan PT. Karya Unipress, 1988.
- Haryono, Timbul. *Logam dan Peradaban Manusia*. Yogyakarta: MedPrint Offset, 2001.
- Majalah PAMOR, Vol. 1, No. 3, Maret: 2007.
- Pamungkas, Ragil. *Mengenal Keris Senjata "Magis" Masyarakat Jawa*. Yogyakarta: Narasi, 2007.
- Soedarsono, R.M. *Seni Pertunjukan Indonesia dan Pariwisata*. Bandung, Masyarakat Seni Pertunjukan Indonesia, 1999.
- Soekiman, Djoko, *Keris: Sejarah Dan Fungsinya*. Yogyakarta: Javanologi, 1983.